

**ANALISIS KESESUAIAN *CHART ARCANA* (SS) DAN
MAKNA FILOSOFIS ARCANA**

TUGAS AKHIR

disusun untuk memenuhi syarat kelulusan pendidikan di DSP

Oleh

Eos Noelle Chloe

B6707



**JURUSAN PERSONA-USERS
DURMSTRANG AND PERSONA INSTITUTE
Maret 2016**

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Tuhan YME sehingga tugas akhir yang berjudul “Analisis Kesesuaian *Chart Arcana* (SS) dan Makna Filosofis Arcana” dapat selesai tepat waktu meskipun terhambat berbagai kendala.

Dalam kesempatan ini, saya mengucapkan banyak terimakasih kepada guru pembimbing saya, Erald Deneuve Coil *sensei*, yang telah membimbing, menyemangati, dan memberi saran serta nasihat dengan sabar di sela kesibukan beliau sebagai kepala DSP. Saya juga berterimakasih kepada Aither Kazukami *sensei* yang telah menyediakan waktu untuk memberi masukan demi sempurnanya tugas akhir ini. Tidak lupa saya ucapkan terimakasih kepada Matthew Geovanni Ivanov *sensei* yang telah menyemangati dan mengingatkan dengan sabar selama menjadi kepala asrama Dracheseith.

Rasa terimakasih juga saya haturkan kepada keluarga dan teman-teman yang telah bersama saya selama menempuh pendidikan di DSP; Dracheseith, angkatan Agustus 2015, keluarga PU, dan DSNo kepengurusan Desember 2015, untuk segala cerita dan kenangan.

May the odds be ever in our favors.

Maret 2016,

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR LAMPIRAN	4
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Balakang	5
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan	6
BAB II. PEMBAHASAN	
2.1 Alur pemilihan <i>chart arcana</i> (SS) di DSP	7
2.2 Definisi “arcana bagus”	7
2.3 Pengambilan sampel	7
2.4 Analisis makna arcana dan hubungannya dengan <i>chart arcana</i> (SS)	8
BAB III. PENUTUP	
3.1 Kesimpulan	13
DAFTAR PUSTAKA	14

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	15
Lampiran 2	16
Lampiran 3	17

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persona-Users (selanjutnya disebut PU) adalah salah satu jurusan di DSP yang lekat hubungannya dengan Persona. Persona, menurut Carl Jung dalam pandangan psikologi, adalah “sebuah topeng yang digunakan seseorang sebagai tampilan luar mereka”. Dalam arti lain, Persona adalah perwujudan kekuatan dalam diri pemiliknya.

Di DSP, Persona tidak pernah lepas dari arcana yang diambil dari 22 major arcana tarot. Meskipun demikian, arcana yang bisa digunakan di DSP hanya berjumlah 21, menyisakan 1 arcana yang masih berstatus *locked*. Semua arcana memuat *Skills Set* (selanjutnya disebut SS) yang secara keseluruhan berjumlah 7 SS, yaitu:

- SS01 (*Master of Ice and Manipulation*)
- SS02 (*Master of Fire and Healing*)
- SS03 (*Master of Wind and Anti-Ailments*)
- SS04 (*Master of Electricity and Semi-Physical*)
- SS05 (*Master of Magic and Support*)
- SS06 (*Master of Physical*)
- SS07 (*Judgement Master*)

Masing-masing SS memiliki kelebihan dan kekurangan, yang disajikan dalam *path* yang berbeda pada setiap arcana.

Arcana tidak bisa begitu saja dipilih oleh PU, melainkan melalui tes arcana. Hal ini diharapkan akan memberikan hasil yang sesuai dengan diri yang sebenarnya. Perlu diketahui bahwa semua arcana di DSP memiliki kelebihan dan kekurangan masing-masing, karena *chart arcana* yang berhubungan langsung dengan SS memang didesain untuk *battle team* dan bukan *battle individu* (PvP).

Meskipun sudah dijelaskan, masih banyak orang yang bertanya mengenai “arcana bagus” dan saling membandingkan arcana yang dimilikinya dengan milik orang lain. Hal ini telah menjadi perhatian khusus bagi penulis selama 5 bulan menempuh pendidikan di DSP. Tugas akhir ini mengambil judul Analisis Kesesuaian *Chart Arcana* (SS) dan Makna Filosofis Arcana dengan harapan dapat meluruskan anggapan yang sudah terbentuk cukup lama di kalangan pendidikan DSP maupun Wynegard secara umum.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut, maka permasalahan akan dirumuskan sebagai berikut:

- 1) Apakah ada keterkaitan antara *chart arcana* (SS) dan makna filosofis arcana di DSP?
- 2) Apakah “arcana bagus” benar-benar ada?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1) Untuk menghapus asumsi mengenai “arcana bagus” dan “arcana biasa”
- 2) Untuk memberikan gambaran mengenai pemilihan *chart arcana* (SS) secara umum

BAB II PEMBAHASAN

2.1 Alur pemilihan *chart arcana* (SS) di DSP

Dalam menentukan SS, seorang PU tentu saja harus memiliki sebuah arcana karena SS akan sangat bergantung pada arcana yang dimiliki. Meskipun begitu, PU tidak bisa begitu saja memilih arcana yang dikehendaki, terutama arcana yang berstatus *locked*. Ada beberapa hal yang harus dilakukan sebelum PU bisa mengetahui arcana apa yang dimilikinya; untuk kemudian digunakan sebagai dasar pemilihan SS.

Pertama, melakukan tes arcana di link www.wishingmoon.com/quiz-which-major-arcana-are-you/. Perlu diingat bahwa pengambil tes sebaiknya menjawab setiap pertanyaan dengan jujur, atau setidaknya yang paling mendekati. Hal ini karena tes tersebut terdiri dari pertanyaan seputar kepribadian dan karakter para pengambil tes.

Setelah mendapatkan arcana, PU bisa memilih *path* yang sekiranya cocok dengan *battle style* maupun pertimbangan lain seperti strategi, yang sebenarnya terlihat dari kepribadian. *Path* ini dapat dilihat di *chart arcana* www.personausers.tumblr.com/search/%23PU+Charts.

2.2 Definisi “Arcana Bagus”

Jika dilihat dari sudut pandang filosofis, “arcana bagus” adalah arcana bernomor besar, yaitu nomor 20 (Judgement) dan 21 (The World). Kedua arcana tersebut melambangkan titik ketika seseorang telah mengalami banyak hal dalam hidupnya, sehingga telah mencapai pengakuan diri yang seutuhnya. Kedua arcana ini umumnya didapatkan oleh mereka yang telah matang dari sisi psikologis maupun usia.

Berbeda halnya dengan definisi “arcana bagus” jika dikhususkan pada *chart arcana* (SS) di DSP. Istilah itu tidak pernah ada karena setiap arcana memiliki kombinasi SS yang berbeda dan menjadikan setiap arcana unik. Arcana bagus bersifat relatif, tergantung pada sudut pandang seseorang tentang apa yang menjadikannya bagus. Sebagai contoh, jika ada anggapan bahwa “arcana bagus” adalah arcana yang memiliki *physical skill* secara penuh, maka yang dianggap sebagai arcana bagus adalah Strength dan Tower Arcana.

2.3 Pengambilan sampel

Seluruh arcana yang bisa dipakai di DSP berjumlah 21, dengan 1 arcana berstatus *unlocked*. Tiga arcana (14.29% dari jumlah keseluruhan) dipilih dengan metode *random sampling* melalui pemilihan angka acak yang merepresentasikan nomor masing-masing

arcana. Sekitar 10 responden turut melakukan pemilihan angka acak yang telah diberikan.

Dari hasil sampling tersebut, arcana yang dipilih adalah sebagai berikut:

- I. The Magician Arcana
- XVIII. The Moon Arcana
- XX. Judgement Arcana (*unlocked*)

2.4 Analisis makna arcana dan hubungannya dengan *chart arcana* (SS)

Dalam sudut pandang filosofis, nomor arcana dari 0-21 adalah tahap perjalanan yang dilalui setiap manusia selama hidup. Tahapan pertama dimulai dari angka 0 yang dilambangkan dengan arcana The Fool, yang artinya masih berusaha mempelajari diri sendiri dan mencari jalan hidup.

Hal tersebut tidak lepas dari kepribadian pemilik arcana yang dilihat dari sisi psikologis.

Dalam tugas akhir ini, analisis akan melibatkan makna umum arcana (berdasarkan situs www.wishingmoon.com), makna berdasarkan Shin Megami Tensei (Persona 4; landasan utama PU DSP), serta komposisi SS yang disajikan di DSP.

1) The Magician Arcana (I)

The Magician adalah simbol dari energi alami yang dimiliki oleh seseorang, yang mendukungnya maju dan mencapai tujuan yang diharapkannya. Arcana ini dimiliki oleh mereka yang penuh kreativitas dan keinginan kuat dengan standar tinggi. Para pemilik The Magician arcana umumnya adalah orang-orang yang berpikir positif dan ceria (www.wishingmoon.com). Sementara menurut Shin Megami Tensei, arcana ini memiliki kecenderungan pada kekuatan elemen api dan *magic*.

Di DSP, sempat ada anggapan bahwa The Magician; bersama dengan The Fool, adalah arcana yang *mainstream*, sehingga banyak yang memutuskan untuk melakukan tes arcana ulang. Dalam *chart arcana* The Magician, terdapat 2 *path* yang bisa dipilih (lampiran 1), dimana keduanya berakhir dengan elemen api sesuai dengan definisi dari Shin Megami Tensei. Adapun penjelasan SSnya adalah sebagai berikut:

Path 1

Level	SS dan persona	Skill yang bisa diambil
1	SS01 (Pixie)	Bufu, Dia, Bash Mabufu, Marin Karin, Ice Boost
8	SS01 (Jack Frost)	Bufula, Assault Drive, Tarukaja

		Poisma, Mabufula, Charm Boost
15	SS02 (Pyro Jack)	Makarakarn, Marakukaja Kill Rush, Patra, Cool Breeze Mediarama, Samarecarm, Fire Amp
30	SS02 (Rangda/Jinn)	Agidyne, Rakunda, Poison Arrow Divine Grace, Mind Charge Absorb Fire, Mediarahan
50	SS02 (Mada)	Ragnarok, Null Exhaustion Salvation, Spell/Arms Master

Path 2

Level	SS dan persona	Skill yang bisa diambil
1	SS02 (Orobas)	Agi, Dia, Cleave Maragi, Media, Fire Boost
8	SS04 (Nekomata)	Zionga, Regenerate 1, Tarunda Wp Master 1, Mazionga, Arm Chopper
15	SS02 (Hua Po)	Makarakarn, Marakukaja Kill Rush, Patra, Cool Breeze Mediarama, Samarecarm, Fire Amp
30	SS02 (Sati/Dis)	Agidyne, Rakunda, Poison Arrow Divine Grace, Mind Charge Absorb Fire, Mediarahan
50	SS02 (Surt)	Ragnarok, Null Exhaustion Salvation, Spell/Arms Master

Arcana ini memiliki kelebihan dalam *healing skills* yang levelnya tinggi. Selain itu, kombinasi SSnya memungkinkan pemiliknya untuk memiliki *ailments* atau *physical skills*. Kekurangannya terletak pada *damage* serangan yang tidak terlalu besar.

2) The Moon Arcana (XVIII)

The Moon adalah simbol dari kemampuan spiritual yang membantu seseorang memutuskan sesuatu dengan tepat. Meditasi mungkin diperlukan oleh pemilik The Moon agar mampu melihat permasalahan secara keseluruhan. Para pemilik arcana ini sering meminta pendapat pada banyak sumber, yang terkadang malah membuat mereka kesulitan

mendapatkan keputusan yang adil. (www.wishingmoon.com). Sementara menurut Shin Megami Tensei, arcana ini memproyeksikan sisi protagonis pemiliknya yang cenderung mengarah pada kekuatan fisik.

Dalam *chart arcana*, The Moon memiliki 2 *path* yang bisa dipilih (lampiran 2), dimana kedua *path* memiliki skill yang cukup berbeda antara satu dengan lainnya. Adapun penjelasan SSnya adalah sebagai berikut:

Path 1

Level	SS dan persona	Skill yang bisa diambil
1	SS05 (Gurr)	Agi, Magaru, Dia Garula, Hama/Mudo, Tarukaja
8	SS03 (Nozuchi)	Garula, Patra, Rakunda Energy Shower, Magarula, Media
15	SS05 (Yamata-no-Orochi)	Megido, Invigorate 2, Tarunda Rakunda, Mabufula, Regenerate 2 Garula, Mahama, Mamudo, Wind Boost
	SS03 (Alraune)	Tetrakarn, Marakunda Gale Slash, Me Patra, Regenerate 1 Wind Amp, Amrita, Diarama
30	SS05 (Baal Zebul)	Garudyne, Rakukaja, Bufudyne Megidola, Auto-Rakukaja Mahamaon/Mamudoon, Invigorate 3
	SS01 (Seth)	Bufudyne, Matarukaja, Tarunda Vile Assault, Mind Charge Absorb Ice, Diarahan
50	SS01 (Sandalphon)	Niflheim, Null Poison Spell/Arms Master, Agneyastra
	SS05 (Sandalphon)	Null Fear, Megidolaon Mind Charge, Die For Me!/Samsara

Path 2

Level	SS dan persona	Skill yang bisa diambil
1	SS03 (Andra)	Garu, Dia, Skewer Magaru, Charmdi, Wind Boost

8	SS03 (Nozuchi)	Garula, Patra, Rakunda Energy Shower, Magarula, Media
15	SS06 (Girimehkala)	Wp Master 2, Zionga Torrent Shot, Blade of Fury, Regenerate 2 Navas Nebula, Tetrakarn, Rakukaja
	SS01 (Dionysius)	Sexy Dance, Holy Arrow Mighty Swing, Poison Mist, Poison Boost Diarama, Ice Amp, Power Slash
30	SS06 (Chernobog/Sui-Ki)	Tempest Slash, Wp Master 3, Tarunda Deathbound, Power Charge Vicious Strike, Regenerate 3
50	SS01 (Sandalphon)	Niflheim, Null Poison Spell/Arms Master, Agneyastra
	SS05 (Sandalphon)	Null Fear, Megidolaon Mind Charge, Die For Me!/Samsara

Kelebihan arcana ini adalah beragamnya kombinasi SS yang bisa dipilih. Selain unggul di *elemental skills*, The Moon juga memiliki *ailments* yang tergolong baik. Meskipun demikian, arcana ini tidak dilengkapi dengan *supporting skills* dan *physical skills* yang memadai.

3) Judgment Arcana (XX)

Judgement adalah simbol dari kejujuran pada diri sendiri maupun pada orang lain. Pemilik arcana ini adalah para mereka yang telah melewati banyak hal dalam hidupnya, di mana mereka merasa tidak nyaman dengan diri sendiri, yang membuatnya bersembunyi atau malah berusaha menjadi orang lain. Arcana ini dimiliki oleh mereka yang telah menjadi diri sendiri seutuhnya (www.wishingmoon.com). Sementara menurut Shin Megami Tensei, arcana ini melambangkan keseimbangan antara *light* dan *darkness*.

Di DSP, Judgement adalah salah satu dari 2 *locked* arcana yang didapatkan oleh pemenang PU Open Tournament 2015. Arcana ini baru bisa digunakan setelah pemiliknya mencapai level 30 (switch dari arcana yang sebelumnya digunakan). Berbeda dengan kebanyakan *chart arcana* lain yang memiliki kombinasi SS, Judgement hanya memiliki SS07 dalam path tunggal (lampiran 3). Adapun penjelasan SSnya adalah sebagai berikut:

Level	SS dan persona	Skill yang bisa diambil
-------	----------------	-------------------------

30	SS07 (Anubis)	Navas Nebula, Ziodyne, Zan-Ei Aeon Rain, Amrita
40	SS07 (Michael)	Heat Riser, Invigorate 3, Absorb Wind Debilitate, God's Hand Spell/Arms Master, Endure
50	SS07 (Metatron/Lucifer)	Black Viper, Samsara/Die For Me! Morning Star Unshaken Will

Dilihat dari SSnya, kelebihan arcana ini tentu saja pada jenis skill yang beragam dengan *damage* serangan besar. Cukup sulit untuk melihat kekurangan dari arcana ini, tapi jika pemiliknya tidak bijak dalam mengatur strategi dan menggunakan skill yang ada, *damage* besar yang dimiliki akan berbalik menjadi bumerang bagi diri sendiri.

BAB III PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Ada keterkaitan antara *chart arcana* (SS) dan makna filosofis arcana. Penggambaran makna setiap arcana dituangkan dalam SS yang telah disusun rapi pada setiap *path*. PU tidak perlu mengkhawatirkan kecocokan kepribadian dengan SS yang tersedia karena keduanya sebenarnya berhubungan.

Dapat disimpulkan bahwa “arcana bagus” sebenarnya tidak ada, karena semua arcana sama baiknya. *Chart arcana* di DSP tidak didesain untuk *battle individu* (PvP), dan kekurangan 1 arcana pasti bisa tertutup oleh arcana yang lain. Pada akhirnya, Persona-Users DSP menjunjung tinggi motto “*bonds of people is the true power*” yang dapat diartikan bahwa kesatuan lah yang menjadikan PU kuat.

DAFTAR PUSTAKA

[https://en.m.wikipedia.org/wiki/Persona_\(psychology\)](https://en.m.wikipedia.org/wiki/Persona_(psychology))

www.megamitensei.wikia.com/wiki/Judgement_Arcana

www.megamitensei.wikia.com/wiki/Magician_Arcana

www.megamitensei.wikia.com/wiki/Moon_Arcana

www.personausers.tumblr.com/search/%23PU+Charts

www.wishingmoon.com

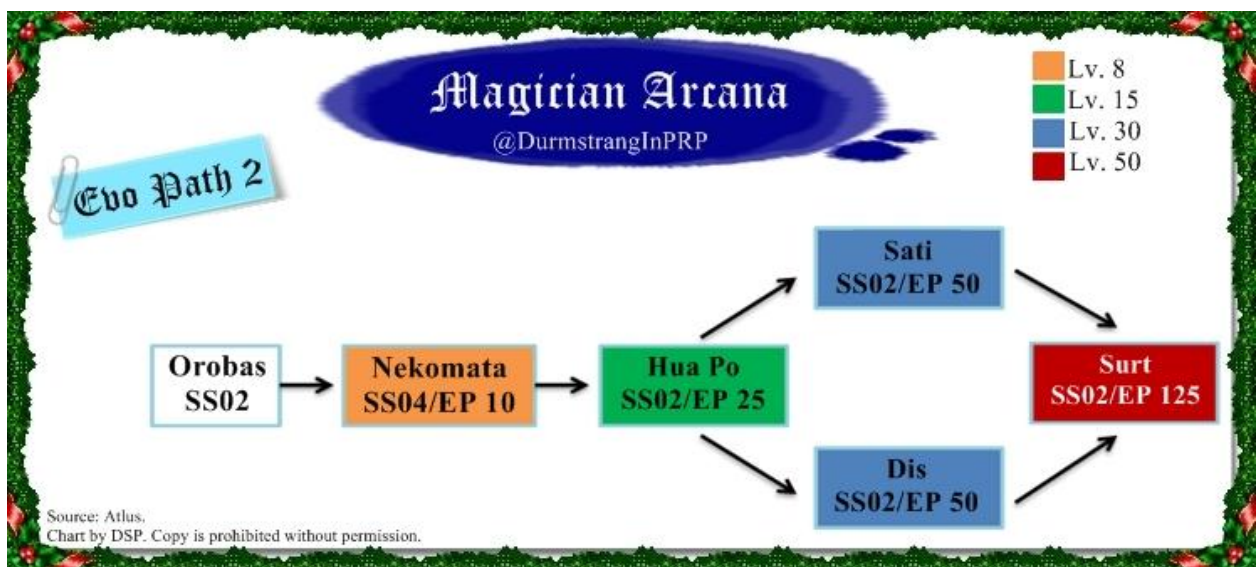
LAMPIRAN 1

I. The Magician Arcana

Path 1



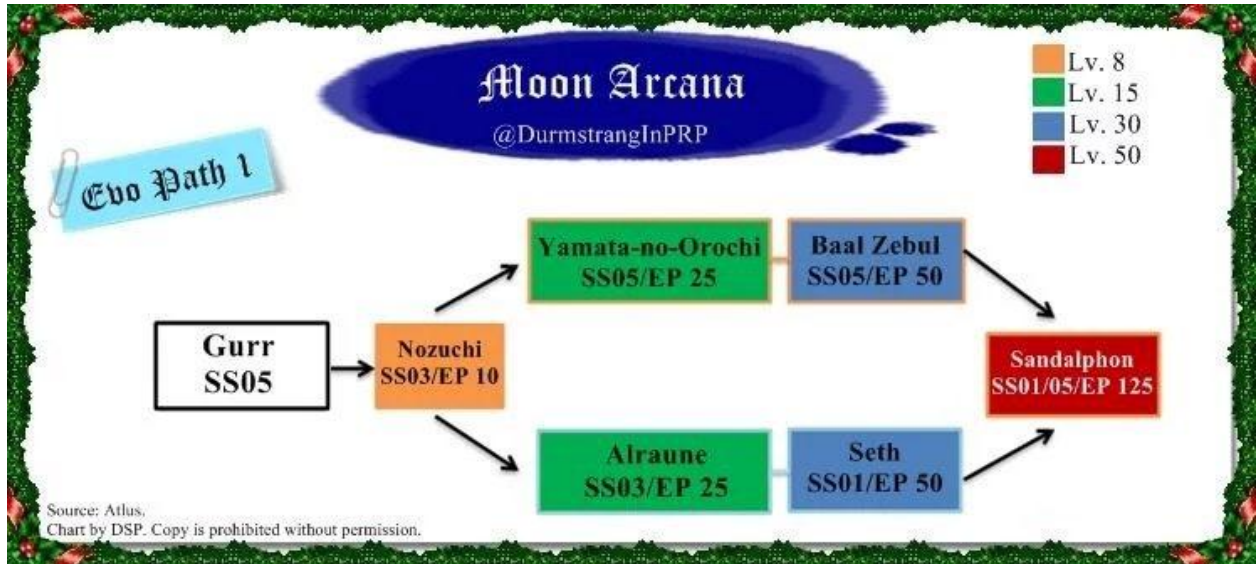
Path 2



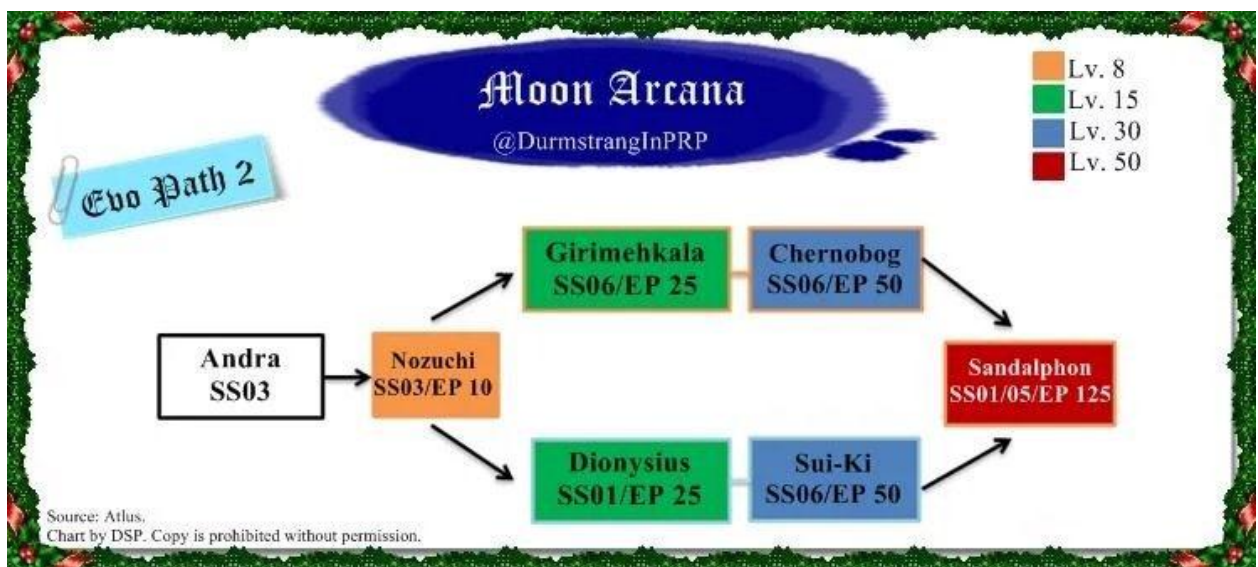
LAMPIRAN 2

XVIII. The Moon Arcana

Path 1

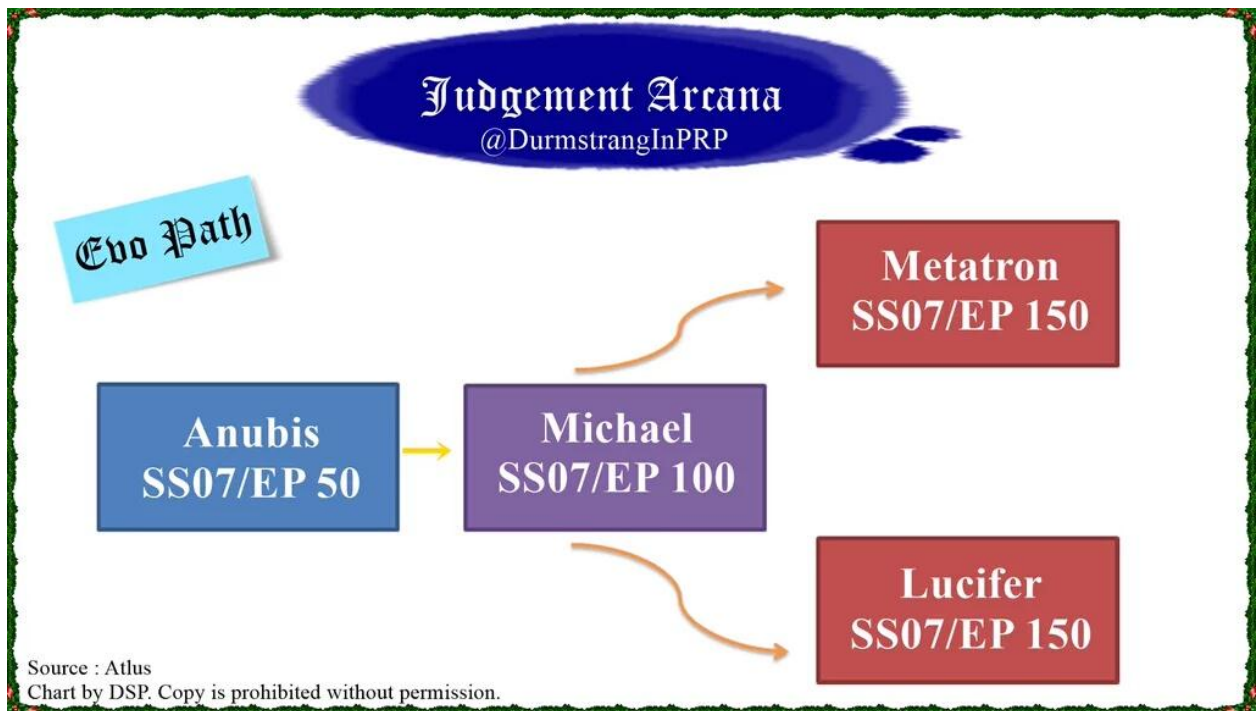


Path 2



LAMPIRAN 3

XX. Judgement Arcana



Evolve:

Lv. 30 to Anubis

Lv. 40 to Michael

Lv. 50 to Metatron/Lucifer